

## STADT HAINICHEN

## Fabelhaft & Bächsisch

Die Stadt Hainichen sucht

## Saisonkräfte für das Freibad im Jahr 2019

mit den Tätigkeitsschwerpunkten:

Kassierung, Kundeninformation, Telefonservice, allgemeine Serviceleistungen.

Dieses Angebot richtet sich insbesondere an Schüler und Studenten, die das 18. Lebensjahr vollendet haben sowie Arbeitsuchende und Senioren. Ein sicherer Umgang mit Bargeld und Kassentechnik sowie ein sehr hohes Maß an Freundlichkeit und Kundenorientierung werden vorausgesetzt.

Die Einstellung erfolgt im Rahmen einer kurzfristigen Beschäftigung (Saisonarbeit) voraussichtlich ab dem 27.05.2019 bis voraussichtlich 30.09.2019. Es wird flexible Einsatzbereitschaft im Schichtdienst von 10 Uhr bis 20 Uhr, insbesondere an Feiertagen und Wochenenden, erwartet.

Die Anzahl der Einsätze in der Saison ist auf max. 70 begrenzt. Der Arbeitslohn beträgt 9,19 EUR pro Stunde, maximal jedoch 450,00 EUR pro Kalendermonat, und ist in der Regel steuer- und abgabenfrei, sofern es sich um das einzige Beschäftigungsverhältnis handelt.

Interessierte Personen können sich per E-Mail unter claudia.buettner@hainichen.de bis zum **10.05.2019** bewerben.

Nach Abschluss des Stellenbesetzungsverfahrens werden die Bewerbungsunterlagen nicht berücksichtigter Bewerber vernichtet.

steht Für Ihnen Frau Büttner unter Tel. 037207/60-135 Fragen oder per e-Mail: claudia.buettner@hainichen.de gern zur Verfügung:

Hainichen, 25.03.2019

gez. Dieter Greysinger

Dieter Greysinger Bürgermeister

## Hinweise zum Datenschutz

Mit Ihrer Bewerbung erklären Sie sich einverstanden, dass Ihre persönlichen Daten zweckgebunden für dieses Bewerbungsverfahren gespeichert und verarbeitet werden. Eine Weitergabe dieser Daten erfolgt nicht. Die Löschung dieser Daten erfolgt grundsätzlich drei Monate nach Abschluss des Bewerbungsverfahrens, sofern keine gesetzlichen Bestimmungen dem entgegenstehen, die weitere Speicherung zum Zwecke der Beweisführung erforderlich ist oder Sie einer längeren Speicherung ausdrücklich zugestimmt haben.